

#C

الدرس الاول

# ما هي البرمجة:

**البرمجة:** هي كتابة برنامج بواسطة الحاسوب حيث يقوم الحاسوب بتنفيذه بمعنى اخر اعطاء الاوامر للحاسوب و تنفيذها.

**انواع لغات البرمجة :**

**لغات منخفضة المستوى:**

**1- لغة الآلة:** وهي اللغة التي يفهمها الحاسوب وتتكون من (0,1) وتكون صعبة بالنسبة للإنسان.

**2- لغة التجميع/الاسمبلي(assembly):** وهي لغة الجيل الثاني حيث لا تخص اي معالج بشكل دقيق لذلك فلا بد من الذي يستخدم لغة الاسمبلي ان يكون على دراية بمعمارية المعالج الدقيق(مثل السجلات و التعليمات) حيث تقوم بتجميع التعليمات الى لغة الآلة.

# تابع.....

- لغات عالية المستوى:
- وهي لغات قريبا من لغة الانسان لأنها سهلة الفهم والقراءة
- مثل لغة (c++, C#.net, VB.net, Java)
- ما هي المتغيرات:
- هي عبارة عن اماكن تحجز في الذاكرة من اجل استخدامها في البرنامج.

# تعريف المتغير:

- عند تعريف المتغير لا بد من أولاً من تحديد نوع المتغير ثم بعد ذلك تعريف اسم المتغير ثم بعد ذلك اذا كنت تريد ان تسند له قيمة يجب عليك وضع علامة المساواة (=) بعد تعريف اسم المتغير .
- مثال :

```
;Integer count =10
```

- تستطيع اذا كنت لا تريد ان تسند قيمة للمتغير وتريد ان تقرأ المتغير من لوحة المفاتيح هكذا كما في المثال:

```
;Integer count
```

# العمليات الحسابية في C:

□ هناك خمس عمليات حسابية تستطيع استخدامها وهي:

□ الجمع (+) و الطرح (-) و الضرب (\*) و القسمة (/) و باقي القسمة (%)

□ ملاحظة: عيملية باقي القسمة لا تقبل اي نوع متغير إلا من النوع (integer)

# العلاقات الرياضية في C: #

- هناك علاقات أو مؤثرات رياضية في كل لغات البرمجة وهي:
- اكبر ( $<$ ) و اصغر ( $>$ ) و يساوي ( $==$ ) و اكبر او يساوي ( $<=$ ) واخيراً اصغر او يساوي ( $>=$ ).

# المدخلات و المخرجات في C#:

□ هي عبارة عن البيانات التي يأخذها الحاسوب من لوحة المفاتيح عن طريق المستخدم ويخرجها على شكل معلومات على الشاشة تكون مفهومه بالنسبة للمستخدم .

□ عملية الاخراج في C#:

```
;Console.WriteLine("hello C#")
```

# (\*):تقنية NET Framework:

□ كيف تعمل؟

□ الجواب بشكل مختصر هو عندما يكتب المبرمج برنامجاً بأي لغة من لغات (NET.) وعندما يقوم بتجميعها فإنه وعلى عكس اللغات التقليدية لا يقوم المجمع (assembly) بإنتاج ملف تشغيلي (.exe) مباشرة لكنه يقوم بإنتاج ملف يسمى (CIL) اختصاراً إلى :

□ Common Intermediate Language

□ أي ملفات اللغة الوسيطة العامة وهي ملفات محايدة لا تتأثر بلغة البرمجة الذي كتب بها التطبيق لهذا المسبب سميت محايدة ولا يمكن تنفيذه



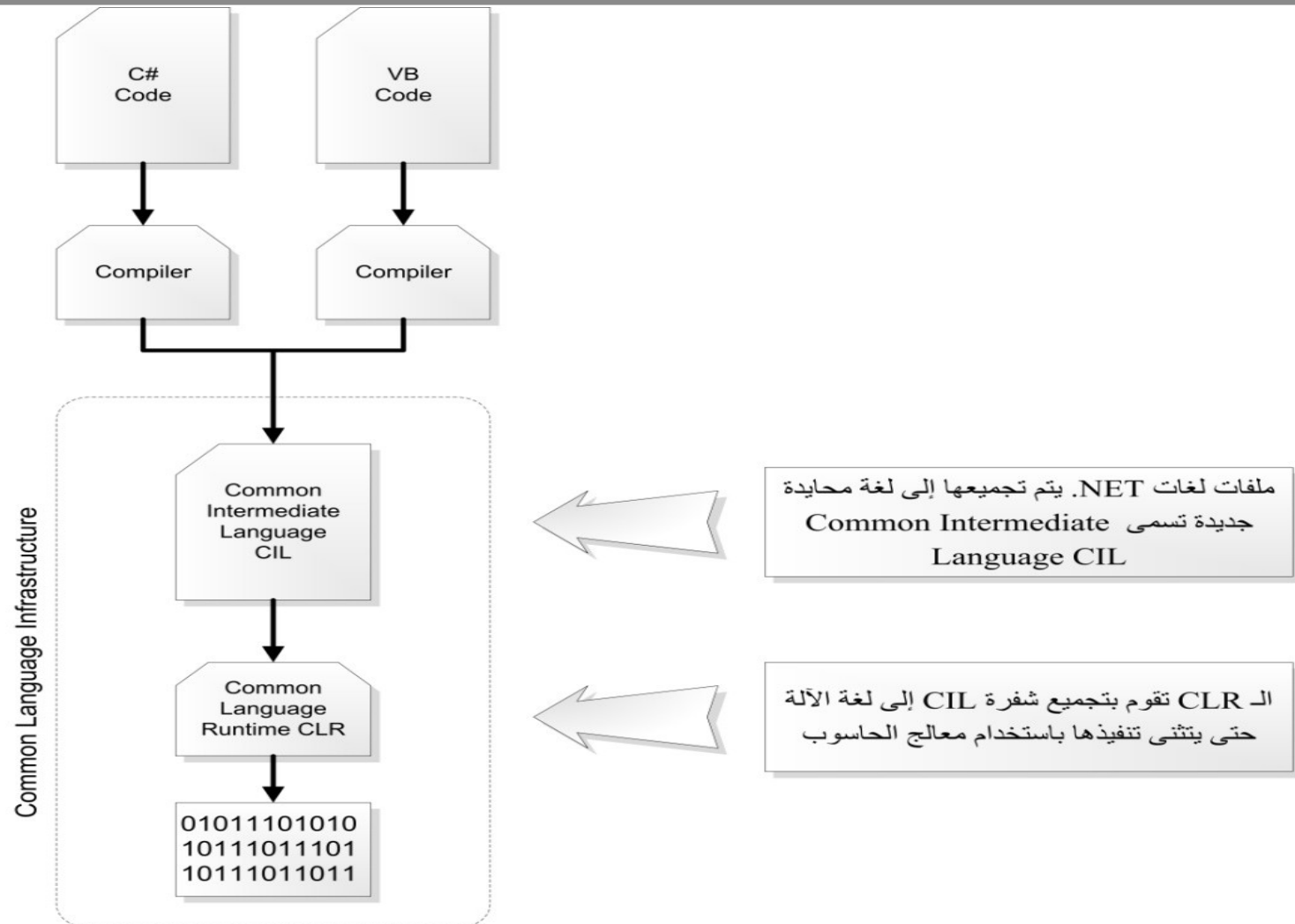
□ بل يحتاج تنفيذها الى برنامج اخر وهو (CLR)  
اختصار الى :

Common Language Runtime □

□ وهو برنامج يلعب دور حاسوب افتراضي يمكن  
تنفيذ البرنامج المحفوظ في (CIL) إلا إنه في الواقع  
يقوم بإنشاء نسخة من البرنامج بلغة الآلة تتناسب  
الحاسوب الحقيقي ومن ثم يقوم بتشغيلها عليه

□ ملاحظة: Common Language Runtime شبيه بال (Java  
Runtime) في لغة java.

# الشكل 1



# (\*)المراجع:

□ تقنية NET Framework (البرمجة باستخدام  
***VISUAL BASIC.NET 2008***) وسام الدين  
محمد.

